

L'envers du Décor

Merveilles du monde souterrain



Le sous-sol du Haut-Languedoc recèle un patrimoine karstique exceptionnel : grottes, gouffres et autres cavités constituent un milieu à part avec ses paysages, ses concrétions, ses rivières, son histoire et sa faune. Souvent méconnu du grand public, ces paysages souterrains d'une extrême fragilité présentent des intérêts patrimoniaux et scientifiques évidents. Engouffrez-vous dans les profondeurs pour une plongée spectaculaire !

Spéléologues en herbe ! DE 9H À 17H

Animations scolaires à la demande du primaire au collège.

MARDI 9,
 JEUDI 11,
 VENDREDI 12
 OCTOBRE



Comment l'eau peut-elle creuser la roche ? C'est quoi une stalactite ? Comment des animaux peuvent-ils vivre dans le noir ?... A travers ateliers, expériences, expositions, jeux et projections... devenez de vrais spéléologues et explorez un monde étonnant !

Ateliers tournants autour de 3 thématiques : l'exploration, la formation des grottes et la vie cavernicole : créez des stalactites, devenez une chauve-souris, découvrez la petite faune cavernicole, réalisez des expériences sur les roches, observez le matériel du spéléologue...

MERCREDI 10
 ET SAMEDI 13
 OCTOBRE

Patrimoine souterrain !

Découvrons ensemble un monde étonnant où ne semble régner que le silence et l'obscurité ! Ateliers, expositions, jeux, projections... pour tous !

Un monde étonnant !

Exposition de matériel de spéléologie, projections de documentaires, expériences sur la formation des concrétions, ateliers sur la faune... et bien d'autres surprises !

Exposition

Une vie nocturne !

Projection-débat A 18H MERCREDI

Partez à la découverte des chauves-souris et de la faune cavernicole et de leurs adaptations.

MERCREDI
 DE 9H-12H
 ET DE 14H-18H

&
 SAMEDI
 DE 10H-12H

Le monde souterrain !

Projections de diaporamas 3D sur les grottes locales



A 14H
 SAMEDI

Chauve qui peut !

Jeu de Piste
 Jeu de piste type Escape Game sur le monde souterrain.



Inscription conseillée - Participation libre
 Renseignements au 04 67 97 88 00

